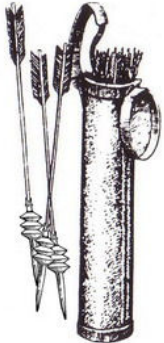
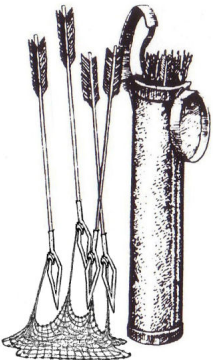
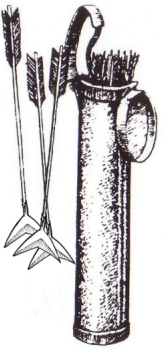
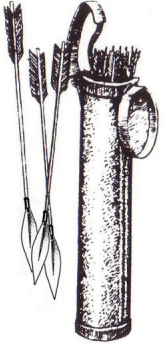
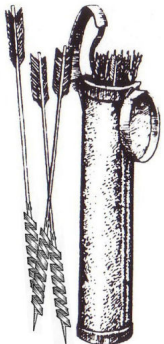
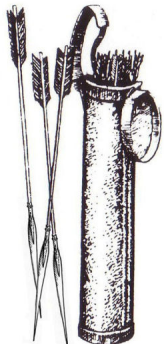
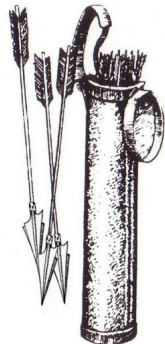
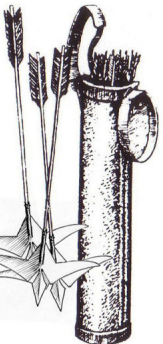
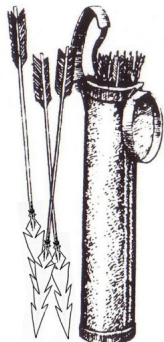
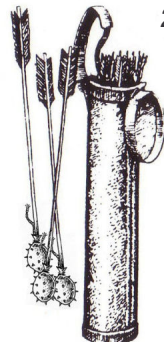
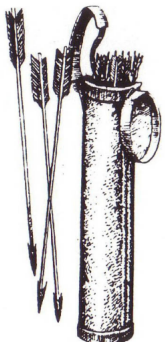
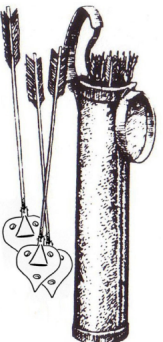
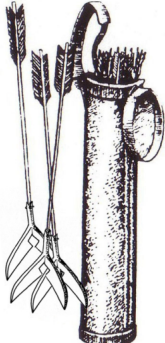
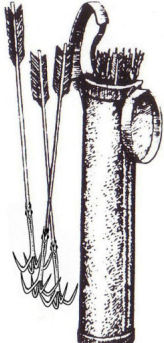
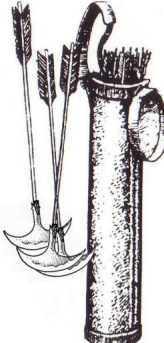



<p>A 150</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Poison » Inflige 1d4 points de dégâts +1d4 par tour (<i>poison classique</i>)</p>	<p>A 200</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « filet » Immobilise une cible en déplacement (3 x sur 4)</p>	<p>A 200</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « large » Inflige 1d8 points de dégâts</p>	<p>A 600</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Perce armure » TACO -4 Inflige 1d6 points de dégâts</p>
<p>A 400</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Perceuse » Inflige 1d8 points de dégâts +1d6 par tour</p>	<p>A 1000</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « haute précision » Inflige 1d6 points de dégâts TACO-6</p>	<p>A 5000</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Mithril » Inflige 1d8 points de dégâts Sans d20</p>	<p>A 200</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Planeuse » Inflige 1d6-1 points de dégâts Distance x 4</p>
<p>A 400</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Harpon » Inflige 1d10 points de dégâts</p>	<p>A 2000</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Explosive » Inflige 1d20 points de dégâts</p>	<p>A 10</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 6 FLECHES à pointe normale Inflige 1d6 points de dégâts</p>	<p>A 30</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Siffleuse » Inflige 1d4 points de dégâts Attire l'attention</p>
<p>A 50</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Coupe corde » Inflige 1d6 points de dégâts</p>	<p>A 60</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Grappin » Inflige 1d4-2 points de dégâts</p>	<p>A 600</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Coupe membres » Inflige 1d10 points de dégâts +1d4 par tour</p>	<p>A 500</p> <p>V G M P</p>  <p>CARQUOIS DE 4 FLECHES à pointe « Triple » Inflige 3d4 points de dégâts</p>